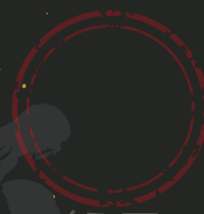


Iwaken Lab.
5th anniversary

五周年



Iwaken Lab.
5th anniversary

Iwaken Lab.

Iwaken Lab.

Iwaken Lab.は、イワケンこと岩崎謙汰が2021年5月に大学の後輩と始めた「技術好き学生支援コミュニティ」です。

「技術好き学生がもったいない」「一緒にワイワイしながら、バイネームで活躍する仲間を増やしたい」そんな気持ちでDiscordサーバーを立てたのが、すべての始まりでした。気づけば2026年7月現在、北は北海道、南は沖縄まで全国からメンバーが集まるようになり、現役59名のメンバー、卒業生を含めると99名が在籍し、これまで延べ200名以上の支援者の方々にサポートしていただきながら活動を続けてきました。

この冊子は5周年を記念して、5年間の歩みを振り返るためにつくりました。各年ごとに「Joinしたメンバー」「ゲストLT」「その年に起きたイベントやメンバーの活躍」をまとめています。

正直、5年間も続けられたのは、メンバーひとりひとりの好奇心と活躍と支援者の皆さんの応援があつてからだと思っています。本当にありがとうございます。

最後に、Iwaken Lab.が大事にしてきたビジョン・ミッション・バリューも、改めてここに残しておきます。

ビジョン

バイネームで活躍する技術好きのサードプレイス

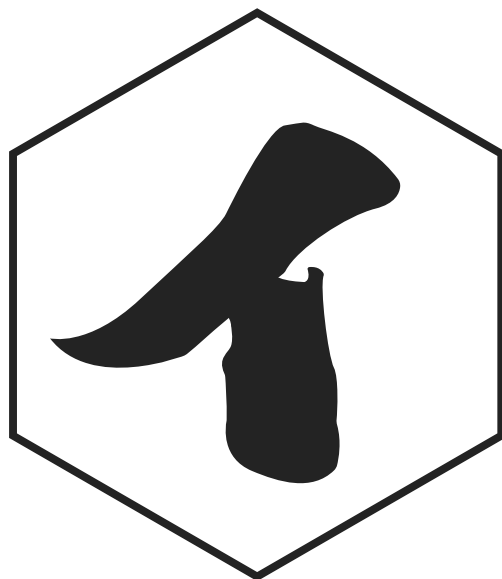
ミッション

好きな技術で社会インパクト

大事にしている価値観(バリュー)

- ・「志」を言語化して「加速」
- ・面白い技術 & 人間と「ワイワイ」
- ・「勝手に」学び、シェアする
- ・「ときめき」ドリブンで「軽率」に行動
- ・常に「自分らしい」決断

これからも、好きな技術でワイワイしながら、一人ひとりが「自分らしく」活躍できる場所をつくっていきます。次の5年も、よろしくお願いします！



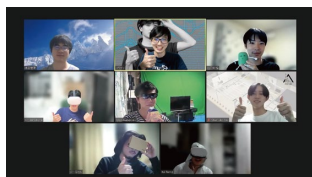
2021年

2021年にJOINしたメンバー

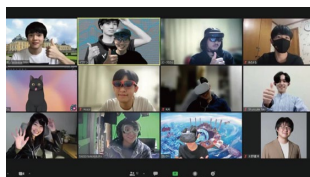


開催されたゲストトーク会

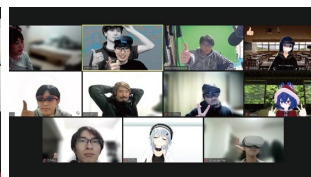
まつさこさん「VR開発とコミュニティ運営」



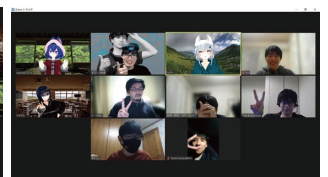
ちよまどさん「オタ駆動開発について」



白井博士「XR/メタバース企業のインターンESにチャレンジ」



okatechさん「デバイスとコミュニティの話」





イワケンが東工大生とMRプロジェクト発足

2021年5月1日

イワケンが東工大生とともにAR/MR開発プロジェクトを発足しました。
Iwaken Lab.の前身にあたり、当時のDiscordサーバー名は「イワケン MR Lab.」でした。

Iwaken Lab. 始めてみた「好きな技術で社会インパクトを与える」

♡ 7

若崎謙次
2021年6月9日 18:09 エピソードを見る

「好きな技術で社会インパクトを与える」

Iwaken Lab. 始めてみた「好きな技術で社会インパクトを与える」

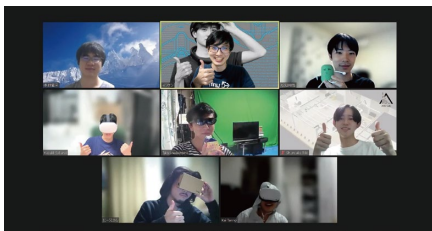
2021年6月9日

イワケンが「好きな技術で社会インパクトを与える」をコンセプトに掲げ、Iwaken Lab.を正式に発足しました。
技術を目的にできる第三の場としてDiscordで運営し、AR/MR開発を中心に活動を開始しました。

【ゲストトーク】まつきこさん「VR開発とコミュニティ運営」

2021年9月26日

Iwaken Lab.のゲストトーク会にイマクリエイト社の松迫さんがゲストとして登壇し、VR開発やデジタルツイン、コミュニティ運営について語ってくださいました。



【受賞】Microsoft MVP for Windows Development

2021年11月1日

イワケンが2021年11月1日付でMicrosoft MVP (Windows Development分野)を受賞しました。
Iwaken Lab.の活動など学生向けのMR活動が評価されての受賞となりました。



【ゲストトーク】ちょまどさん「オタ駆動開発について」

2021年11月14日

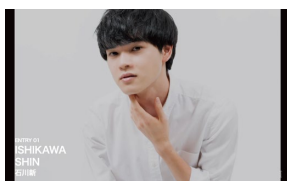
Iwaken Lab.のゲストトーク会にMicrosoftのちょまどさんがゲスト登壇し、好きな突き詰める「オタ駆動開発」というキャリアの考え方について語ってくださいました。



【受賞】準グランプリ ミスター東工大コンテスト

2021年10月31日

Shin



【受賞】学生AR開発チームが 全国大学ビジネスプラン コンテストで最優秀賞受賞

2021年10月1日

Hosoi, なつき



【技術記事】UnityのXRで使いた いリアルタイム技術・サービスの 整理

2021年12月12日

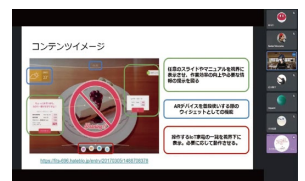
とうとう



【LT登壇】 Magic Leap Meetup vol.4 in Japan

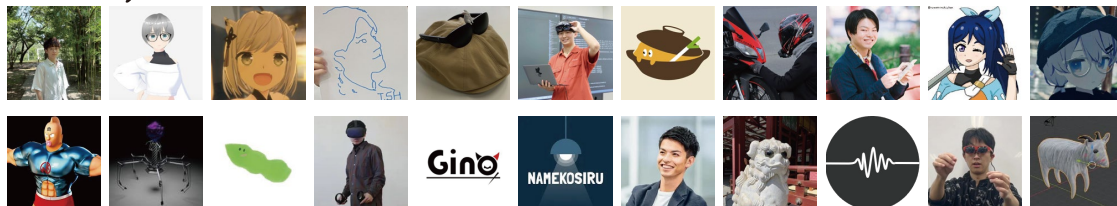
2021年12月16日

みやおん



2022年

2022年にJOINしたメンバー

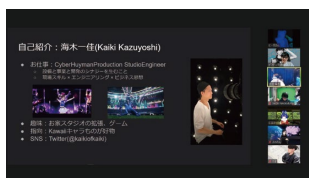


開催されたゲストLT会

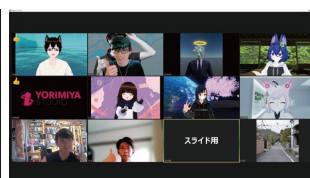
iwamahさん「iPhone LiDAR!!!」



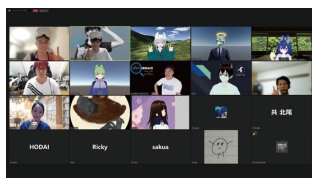
Kaikiさん「Virtual Productionsについて」



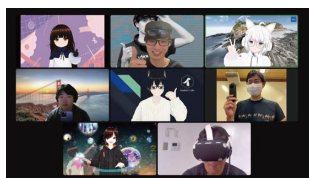
YORIMIYAさん「MRライブ」



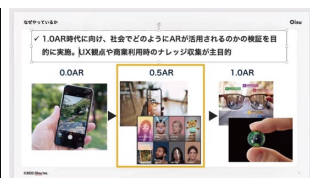
こりんさん「ぶっちゃけVR開発座談会」



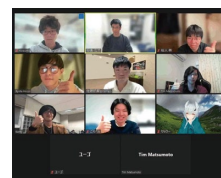
Yumaさん「フォトグラメトリの仕事」



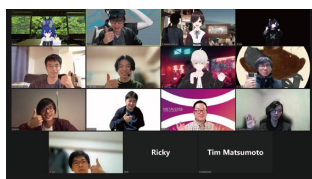
YujiHazamaさん「ARフィルターコンテンツの話」



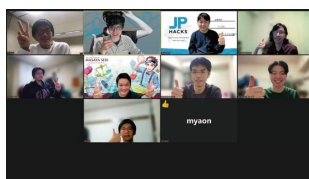
佐藤航智さん「XR起業 資金調達の実情」



稲見昌彦さん「人間拡張、メタバース」



関 真也さん「XRと法律の話」





2021年度 成果発表会

2022年3月27日

Iwaken Lab.の年に一度の成果発表会「2021年度活動振り返りLT会+表彰式」をYouTubeライブで開催しました。メンバーがVR・AR・デジタルツイン・iPhone LiDARなど各自の活動を5分間のLTで発表し、表彰式も行いました。次年度以降、毎年3月の成果発表会LT会への参加がメンバーの継続条件となりました。



BBQスキャン会 (GW-BBQ技術コンテストの始まり)

2022年5月7日

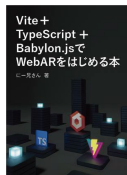
BBQを楽しみながら3Dスキャン (フォトグラメトリ等) を行う交流会で、「BBQをスキャンせよ」をテーマにメンバーとゲストが集まりました。この会がGWにBBQを楽しみながら旬の技術コンテストを開催する恒例行事の始まりとなりました。

【技術書典】

Vite + TypeScript + Babylon.jsでWebARをはじめる本

2022年1月22日

に一兄さんが技術書典で技術同人誌「Vite + TypeScript + Babylon.jsでWebARをはじめる本」を頒布しました。Vite・TypeScript・Babylon.jsによるWebAR開発環境の構築、Hit Testでの物体配置、Azureへのデプロイ等を扱った内容です。



【運営】

Babylon.js勉強会立ち上げ

2022年5月7日

イワケンが共同代表として、ブラウザで動く3D表現に関心のある人のためのコミュニティ「Babylon.js JAPAN」と勉強会を立ち上げました。Babylon.js 5の正式リリースに合わせ、立ち上げ記念のvol.1をオンラインで開催し、333人の参加申込がありました。現在に一兄さんに運営を引き継いでいます。



【受賞】withARハッカソン Pretia賞受賞

2022年 2月13日

みやおん



【昇格】Microsoft Learn Student Ambassadors Beta

2022年5月7日

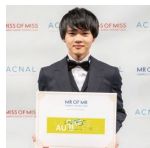
に一兄さん



【受賞】MR OF MR 2022 La Crème au beurre賞

2022年 3月18日

Shin



【リリース】Groove Fit Island!! VRリズムフィットネスゲーム

2022年6月14日

まつきこ



【受賞】Augmented Humans International Conference 2022で Best Demo Awardを受賞

2022年 3月19日

たかみん



【受賞】技育CAMPハッカソン

2022年 6月19日

kenty

世の中を楽しくするをテーマにしたコンテンツで
努力賞



【ネクスト賞】ClusterGAMEJAM 2022 in SPRING

2022年 5月15日

とうとう、みやおん、サックー、Taki、ユーゴ



【登壇】Niantic開発者カンファレンスLightship Summit Tokyo 2022

2022年 6月24日

iwamah





XR好き学生14名と2泊3日温泉開発合宿

2022年 9月23日

「10年後まで想いに残る体験」をスローガンに掲げ、XR好き学生向けの開発合宿を企画し、2022年9月の3連休に2泊3日で開催しました。学生14名・社会人メンター3名が参加し、クイズ大会やマシュマロ・チャレンジといったアイスブレイクも取り入れながら開発に取り組みました。成果発表会はZoom配信とMiroによるフィードバック投票形式で実施しました。参加者の宿泊費をクラウドファンディングで賄うべく個人支援者を募ったところ、30名・総額289,850円の支援が集まりました。以降、毎年夏休みに行う恒例行事となりました。



Iwaken Lab. AWARDS 2022年度上半期

2022年9月28日

Iwaken Lab.のメンバーを対象に、半年間の活躍をたたえる「Iwaken Lab. AWARDS 2022年度上半期」を発表しました。だーら、ユーゴ、さきやま、に一兒さん、サッカー、Hosoiらが表彰対象となりました。スポットライトが当たりにくい個人活動に光を当てることを目的に、以降半年ごとに開催する恒例行事となりました。

【技術書典】IwakenLab TechBook #1 XR好きの役立つTips集

2022年9月10日

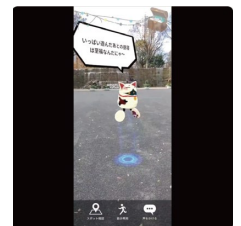
とうとう、に一兒さん、イワケン、ケンティ



【小田急賞】未来都市withARハッカソン AIアバターが案内する未来の観光体験 ～TouAR～

2022年12月18日

Kuni, みやおん



【開発】VRChat4人プレイ専用のゲームワールド「hands up」

2022年7月10日

サッカー、イワケン



【資金調達】株式会社Flamersがシードラウンドとして1億円の資金調達

2022年10月11日

だーら



【登壇】NeRFやってみた発表会

2022年10月22日

Aster, ケンティ, サッカー, さきやま, HODAI



IVRC審査員特別賞「自宅でも遭難がしたい！」

2022年11月5日

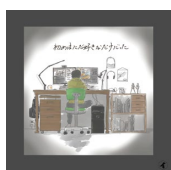
土鍋



【作曲・作詞】初めはただ好きなだけだった/光る山羊feat.初音ミク

2022年11月12日

みやぎ/光る山羊, イワケン, さきやま



【受賞】HL2022でオンラインリーグ優勝、XUI賞、toioで新体験賞、未来創造賞

2022年12月10日

たかみん



【登壇】XRKaigi2022 コミュニティオーガナイズドセッション『WebXR Tech Tokyo + Babylon.js 勉強会』

2022年12月20日

イワケン、に一兒さん



株式会社CoilSiteが「東工大発ベンチャー」認定

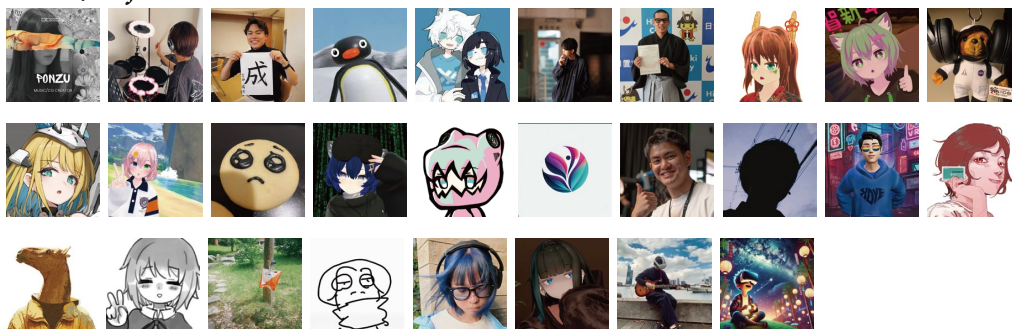
2022年12月20日

Hosoi



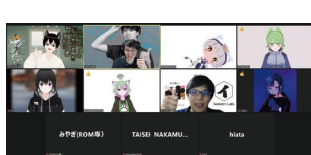
2023年

2023年にJOINしたメンバー

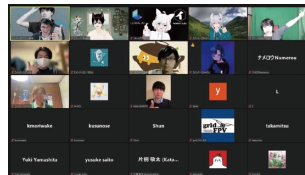


開催されたゲストLT会

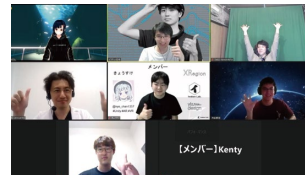
NYAVATAR / けんけんさん「AIVTuber妄想座談会」



AI葵(Aoi)さん「LumaAIの活用法と裏側」



宮本治さん「美容エステ×XR」





NeRF撮影方LT会

2023年4月22日

NeRF好きメンバーがNeRFの撮り方を発表するLT会「NeRF撮影方LT会」を開催しました。374名の参加申込があり、大きな注目を集めたイベントとなりました。



BBQ+LumaAIコンテスト

2023年5月6日

GW恒例のBBQ&技術コンテストとして、LumaAIをテーマに開催しました。メンバー23名、メンター3名、ゲスト10名の計36名が参加し、BBQを楽しみながらLumaAIによる3Dスキャン撮影コンテストを実施しました。LumaAI運営の方々にも審査にご協力いただき、ambrオフィスで結果発表とXRデバイス体験会を開催しました。

【制作協力】TARGET「謎解き × MR」

2023年5月2日

体験型謎解きブランド「タンブルウィードラボ」が企画・開催したMR謎解きゲーム『TARGET』の制作に、Iwaken Lab.メンバーが協力しました。イワケンがEngineering Directorを務めたほか、に一兄さん、きょうすけ、HoloMotoらがエンジニアとして開発に携わりました。



【執筆】技術書典14「IwakenLab TechBook #2 XR好きの役立つTips集」

2023年5月20日

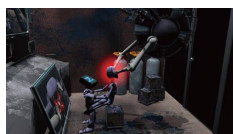
技術同人誌の祭典「技術書典14」にて、Iwaken Lab.メンバー5名が共同執筆した技術同人誌を頒布しました。日々のXR開発で培った実践的なノウハウや技術情報を一冊にまとめ、コミュニティの知見を広く共有する取り組みとなりました。



【採択】Laval Virtual 2023, SIGGRAPH'23 身体改造VRコンテツツ Mechanical Brain Hacking

2023年4月7日

時化



【展示】技育博 IwakenLabとして展示

2023年 5月14日

さきやま, くに



【展示】XRegion at XR技術体験会

2023年5月18日

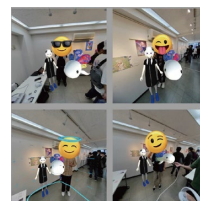
きょうすけ



【展示】昇華展 XR展示

2023年 5月28日

みやおん, lain



【開発】ARドラムライブ

2023年6月11日

さくたま



【採択】IEEE World Haptics Conference 2023

2023年6月17日

たかみん



【登壇】Babylon.js ゆるほめLT会 vol.2

2023年 8月5日

さくたま, に一兄さん



【主催】ARハッカソンつくば

2023年 8月20日

いっち一, に一兄さん, イワケン





NeRF開発合宿2023

2023年9月16日

「技術好きな若者に10年残る思い出を」をコンセプトに、18名のメンバーを対象とした2泊3日の金沢NeRF開発合宿を開催しました。3チームと撮影班に分かれ、「NeRFを活用した自分たちが面白いと思うコンテンツ」の開発に挑戦しました。初日にはサイバーエージェントのNeRFリサーチャーを招いた3D Gaussian Splatting勉強会も実施し、技術と交流を深める機会となりました。



【受賞】XR Creative Award2023大賞 Mechanical Brain Hacking

2023年12月21日

メンバーの時代が、XRコンソーシアム主催「XRクリエイティブアワード2023」で大賞を受賞しました。受賞作『Mechanical Brain Hacking』は、体験者が壊れたロボットとなり、自らパーツや回路を修理・編集して再構築するVR作品です。

【登壇】XRKaigi2023 Iwaken Lab.コミュニティセッション Iwaken Lab.学生のXR活動LT！VR・AR・NeRF・AIキャラクターへの挑戦

2023年12月19日

Aster, さくたま, ふあう, KAI, Yomo, イワケンに一兄さん, みゃおん



Iwaken Lab.2023年振り返りYoutube Live

2023年12月29日

Iwaken Lab.の2023年の活動を振り返るYouTube Liveを開催しました。技術好きメンバー18名が集まり、制作・登壇・イベント・技術トピックなど、1年間の活動を振り返りました。年末の恒例イベントとして定着しています。



【開発・受賞】Hinaあつめ, withARハッカソンNiantic賞、公園賞

2023年9月10日

さくたま



【展示】つくば宇宙AR

2023年11月11日

に一兄さん, なかむらた, いっちー, Yomo



【制作】IVRCメタバース部門 特別審査員賞（おめが賞）受賞

2023年9月16日

lain



【受賞】技術CAMPキャラバン @名古屋_優秀賞_作品名Ghost Hunt

2023年11月18日

Aster, ぼんず



【主催】みなとみらいAR映えワークショップ

2023年11月10日

さくたま, Shin, ケンティ, Hiata



【制作】Vket2023 Winter PILOT様のブース装飾のモデリング

2023年12月2日

Hiata



【技術書典】今日から始めるNeRF入門

2023年11月11日

さきやま, さくたま, Aster, イワケン



【受賞】全国学生VRハッカソン 3位入賞

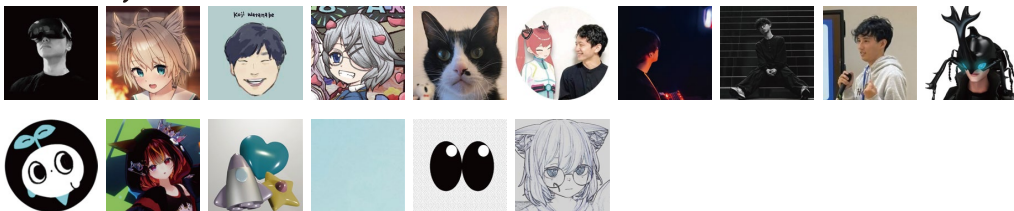
2023年12月24日

さくはな | 菊花, lain, ケンティ



2024年

2024年にJOINしたメンバー



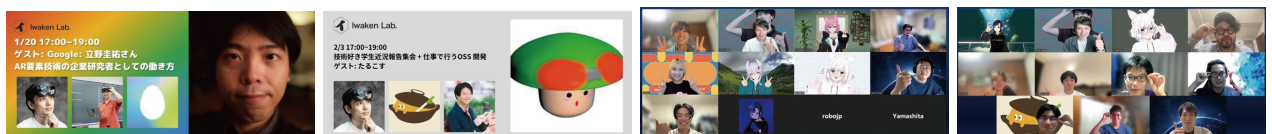
開催されたゲストLT会

立野圭祐さん

たるこすさん

ことみんさん

川田十夢さん





【受賞】TOKYO NODE XR HACKATHON powered by PLATEAU

2024年 2月10日

「TOKYO NODE XR HACKATHON powered by PLATEAU」では、さくたまさんのARドラム作品がXplorer Prizeを、かつっーさんの「XRセンサリーマップ」が審査員特別賞を受賞しました。また、このハッカソンをきっかけに都市XR実装コミュニティ「TNXR」が発足し、かつっーさんが初代コミュニティリーダーを務めました。現在はそらさんがコミュニティリーダーを引き継ぎ、活動を続けています。



Iwaken Lab.3周年記念パーティー

2024年3月23日

支援者の皆さまへ感謝を直接伝えることをコンセプトに、Iwaken Lab.関係者向けの3周年記念パーティーを開催しました。ビュッフェ形式で交流を深めながら、テックトークやXR展示、テックパフォーマンスを実施しました。このイベントで生まれたテックパフォーマンスの取り組みは、翌年に開催された音楽×XRライブイベント「Iwaken Lab. Performers Fest」へと発展しました。

【商業誌出版】XR好きのための役立つTips集

2024年3月22日

有志メンバー4名が「各々が好きな技術の記事を書く」をコンセプトに執筆を開始し、「XR好きのための役立つTips集」を出版しました。技術書典で培った知見を書籍として発展させた、Iwaken Lab.初の商業出版への挑戦となりました。現在も商業誌として販売されています。



【受賞】技育CAMPハッカソンvol.4 最優秀賞

2024年4月28日

メンバーのかつっー・土鍋・Nats・もふるね・ソラシドのチーム「イワケンラボ」が、「技育CAMPハッカソン2024 vol.4」（フリーテーマ部門）で最優秀賞を受賞しました。作品「Xpolis」は、スマートフォンとVRヘッドセットを連携し、VR空間上の都市3DモデルにAR側のユーザー位置をリアルタイムで同期・表示するマルチプレイXRアプリです。



【受賞】2024年農業施設学会学生・若手研究発表会で特別賞を受賞

2024年 2月17日

いっちー

【受賞】第14回withARハッカソン 最優秀賞・TRAINS賞

2024年 3月10日

土鍋・A-kun

【参加】Atelier Vision ハッカソン完走

2024年 3月30日

土鍋、いっちー、lain、時化、ソラシド

登壇】HoloLab Conference 2024

2024年 4月18日

にー兄さん、みやおん



VFX Graph LT会

2024年4月20日

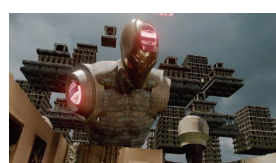
さくたま、Nats、Kuni、にー兄さん



TOAGI HOUSEを開始

2024年4月20日

ヘリン



【展示】SICF25「Unseen Rain」

2024年5月3日

Ekito



博士後期課程はいいぞ？LT会

2024年5月11日

いっちー、ころべえ、時化

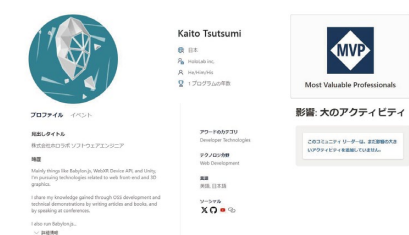




【受賞】enXross HACKATHON
円谷フィールズホールディングス・メタフィールド賞「かいじゅうステップ
めり〜ご〜さうんど☆」

2024年7月4日

東京ドームが主催するXRハッカソン「enXross HACKATHON」において、メンバーのさくたま・さきやま・Ekito・サックーによるチーム「ESSS」が、円谷ファンズホールディングス・メタフィールド賞を受賞しました。「かいじゅうステップ めり〜こ〜さんど☆」は、「かいじゅうステップ」のキャラクターを活かしたXRエンターテインメント作品として高く評価されました。



【受賞】 Microsoft MVP

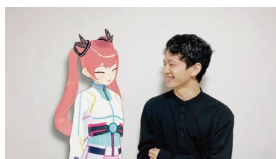
2024年 8月1日

に一兄さんが、Microsoftより優れた技術コミュニティへの貢献者に贈られる「Microsoft MVP for Developer Technologies」を受賞しました。WebXRをはじめとする技術発信やOSSへの貢献、登壇・執筆・コミュニティ活動などの継続的な実績が評価されたもので、同じくMicrosoft MVPであるイワケンの推薦を経て認定されました。

【起業】株式会社暮らすAIを創業

2024年6月12日

メンバーのナツキが、「AIを用いて誰もがキャラクターと暮らせる世界」の実現を掲げ、株式会社暮らすAIを創業しました。AIキャラクターとの新しい暮らしを実現するサービスの開発に取り組んでいます。



【登壇】Today at Apple 丸の内 ワークショップ：
さくたまに学ぶ、楽しいプログラミングの始め方

2024年8月31日

Apple公式イベント「Today at Apple 丸の内」にて、中高生女子の理工系進路選択を応援する「リコチャレ」の一端として、さくたまさんがワークショップ「さくたまに学ぶ、楽しいプログラミングの始め方」に登壇しました。好きなことを起点にテクノロジーを活用したもののづくりの考え方や、アイデアを形にするプロセスを体験できる内容を実施しました。



【授業】山口大学のワクワク未来デジタル講座_メタバースコミュニケーションを支える技術

2024年6月13日

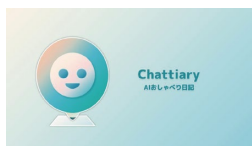
とうとう、イワケン



【受賞】 RayNeo AIチャレンジ
「Best AI賞」受賞

2024年6月17日

もあるね



【リリース】 【時空間 × アクアリウム ARゲーム】サカナクラウド

2024年6月20日

Hosoi



【主催、登壇】3D スキャン、
HOVER AIR、xR体験会 in 鯖江

2024年7月2日

いっちー



【展示】XRミートアップ奈良 文化財

2024年6月21日

いっちー、きょうすけ、さくたま



【受賞】Meta社主催 Presence
Platform Hackathon | Japan
2024 ゲーム部門 1位 with イン
フィニットループ

2024年7月12日

A-kun



【講師】tsukurun GUNMAで3D
スキャンイベントを開催

2022年7月23日

さきやま、いっちー、イワケン、なかむらた、
みやおん





Iwaken Lab.開発合宿2024

2024年9月22日

「10年後に残る思い出」をテーマに、初となる東京開催の3泊4日開発合宿を開催しました。30名が参加し、34名の支援者から454,500円（達成率134%）の支援を受け、地方学生の交通費や合宿費用をサポートしました。TOKYO NODE LABで成果発表会を開催し、支援者や企業の皆さまとの交流を深めました。



Iwaken Lab. Tech Conference 2024

2024年11月17日

に一兄さんの「メンバーが培ったオリジナリティある技術的知見を発信する場をつくりたい」という想いから、「Iwaken Lab. Tech Conference 2024」を初開催しました。「好きな技術の知見を発信するお祭り」をコンセプトに、7名のメンバーが登壇し、多彩な技術セッションを実施しました。

【展示】TOKYO NODE “XR PARADE” created with TNXR

2024年10月24日

都市XR実装コミュニティ「TNXR」が主催する体験型展示イベント「TOKYO NODE “XR PARADE” created with TNXR」にて、虎ノ門ヒルズの街なかでXR作品を展示しました。メンバーのさくたま、Ekito、かつつーらが作品を出展し、多くの来場者に都市XR体験を届けました。



【決勝進出】IVRC2024メタバース部門「Gravity Dungeon」

2024年9月24日

Nats



【決勝進出】IVRC2024 LeapStage進出「仮想身長研究所」

2024年9月24日

さくはな、サックー、yuki



【受賞】IVRC2024メタバース部門 総合優勝 「繋の形」

2024年10月26日

日本VR学会主催の学生向けインタラクティブ作品コンテスト「IVRC」メタバース部門において、メンバーのもとねふ・ソラシドらが制作したVRChat向け作品「繋の形（きずなのかたち）」が、最高賞となるメタ・コミュニケーション賞を受賞しました。人と人との「つながり」をテーマにした体験型作品として高く評価されました。



ラボメンがやっていること発表会 @島根

2024年10月13日

イワケン・donabe・icchy・a-kun・ヘリン・AMANO



【受賞】技育展2024 株式会社 ディー・エヌ・エー賞 「GAMESession!」

2024年11月10日

としめ



【発表】技育展2024決勝大会 「オラオラッシュ」

2024年11月10日

もふるね・土鍋・かつつー・ソラシド



【受賞】HackU Tokyo vol.3 最優秀賞

2024年11月16日

土鍋



Iwaken Lab. 2024年振り返りLive

2024年12月26日

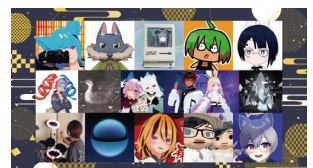
イワケン、さくたま、A-kunなど



【掲載】バーチャルクリエイター2024年の振り返りと2025年の抱負とともに、さくたまがコメント

2024年12月31日

さくたま



2025年

2025年にJOINしたメンバー

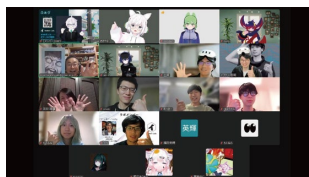


開催されたゲストLT会

AndroidXRトーク！
ゲスト: Google立野圭祐さん



コヤ所長

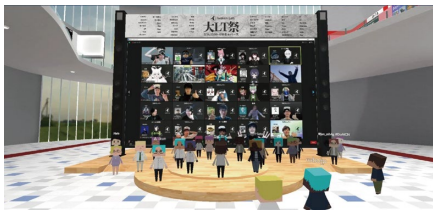




Iwaken Lab. Performers Fest

2023年3月25日

さくたまがプロデュースした、Iwaken Lab.主催の音楽×XRライブイベント「Iwaken Lab. Performers Fest」を開催しました。クラウドファンディングで62万円超の支援を受け、約70名が参加。Quest 3を10台活用したMR演出やリアルタイムARライブなど、6つのチェックパフォーマンスを披露しました。A-kun, さきやまのDJVJ、ふあうらのVRダンス、Shinの歌唱、にー兄さんのギターVFX、Ekito、みやもってーのMRギター、さくたまのARドラム演奏など、メンバーそれぞれの得意分野を活かしたステージとなりました。



Iwaken Lab. 大LT祭2024年度

2025年 3月15日

2024年度の活動成果を発表する年に一度のお祭りイベントとして、「Iwaken Lab. 大LT祭」を開催しました。総勢50名を超える学生やメンターが、XRや3DCGなどの技術や1年間の活動成果を5分間のLTで発表しました。バーチャル空間「めちやパース」での配信や、「cluster」での懇親会を通じて交流を深めました。

Cross Point, BBQ + 3Dスキャンコンテスト

2025年5月4日

onStage、TNXR、Iwaken Lab.の3コミュニティが合同で交流イベント「Cross Point 2025」を開催しました。BBQと、Scaniverseを活用した3Dスキャンコンテストを通じてコミュニティの垣根を越えた交流を深めました。第二部はTOKYO NODE LABで開催し、3Dスキャン作品の発表会や、onStageによる自己紹介ワークショップを実施しました。



Android XR触ってみた発表会 (ゆるめ)

2025年2月15日

土鍋、さくたま、にー兄さん



【開発】サンリオVfes 2025の「OMI.Cube」の制作担当

2025年3月1日

ふあう



【出展】TGS 2025 スカラシップ『Sketch Knights』展示

2025年10月12日

メンバーのふもるね、ToLpaz、としめ、へのへのんがIGDA日本のスカラシップに採択され、東京ゲームショウ2025 (TGS2025) で4日間にわたり自作ゲームを出展しました。国内最大級のゲームイベントで、多くの来場者へ作品を披露しました。



【開催】VketReal in 札幌 2025 Summer 実行委員長

2025年7月21日

A-kun



【開発】PNGミュージアム6 ワールド制作

2025年8月23日

ふあう、Dolphiiin, ToLpaz, オトリフ



【連載】SoftwareDesign 11月号より、WebXRの連載

2025年10月18日

にー兄さん



Iwaken Lab. 体験入会メンバー発表会

2025年10月30日

ゆづすけ、アト、馬盆、やっせんぼう、Semikoron



【VJ】draw(tokyo); #3

2025年10月12日

さきやま、MEMEMIYA





【展示】大阪・関西万博 XR Showcase by Iwaken Lab.

2025年5月18日

大阪・関西万博にて、学生XR展示企画「XR Showcase by Iwaken Lab.」を開催しました。「バイネームでの活躍」を掲げるIwaken Lab.から7名のクリエイターが参加し、Ekito・みやもつていによる『AR Guitar Session』をはじめ、Aster『Block Gunner』、さくたま『AiRドラム』、土鍋『Scramble Battle』、もふるね『オラオラッシュ』、いっちー『Japanese 3D Heritage Viewer』の6作品を展示しました。



開発合宿2025 & Iwaken Lab.展

2025年 8月10日

「10年後に残る思い出」をテーマに、開発合宿2025と成果発表・体験展示会「Iwaken Lab.展」を開催しました。学生・若手社会人30名が3日間のチーム開発に取り組み、新宿NEUUで制作した作品を一般公開しました。36名の支援者から381,500円（達成率122.85%）の支援を受け、地方学生の交通費と学生の合宿費半額支援を実現しました。

【受賞】TOKYO NODE XRハッカソン SILVER PRIZE / 重松象平 賞「Echo Avenue」

2025年10月23日

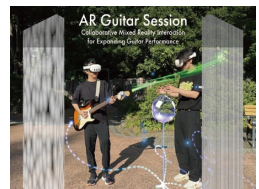
メンバーのEkito、さくたま、さきやま、Dolphiiiiinが、TOKYO NODE XR HACKATHONにおいて、作品『Echo Avenue』でSILVER PRIZEと重松象平賞を受賞しました。



【受賞】AIxR CREATIVE AWARD 2025 個人部門 優秀賞「AR Guitar Session」

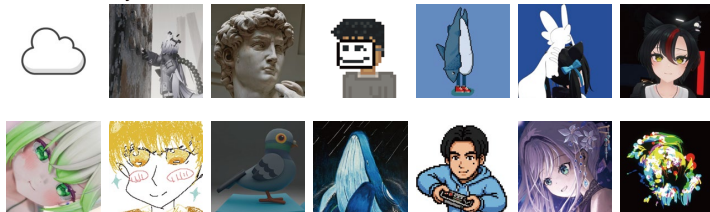
2025年11月13日

『AR Guitar Session』が、AIxR Creative Award 2025にて個人部門優秀賞を受賞しました。



2026年

2026年にJOINしたメンバー



開催されたゲストLT会

VJ talk : Sainaさん



グループ展中庭

2026年 3月21日

20代のクリエイター7名によるXRグループ展『中庭』が、3月21日～22日にPot Gallery（南青山）にて開催されました。『内と外を融合したXR体験の実験場』をコンセプトに、計7点のXR作品を展示。初日にはアーティスト6名によるオーディオビジュアルパフォーマンスも実施され、様々な「XR」を体験できる展示となりました。

